

<Webinar >

info e iscrizioni

bit.ly/eftlazio-webinar

MakerLab

4 novembre - 17.30 - 19.00

Laboratorio max 30 docenti

Cannone - Sera
Scuola primaria e
secondaria di I grado

Organizzare ambienti di apprendimento digitali efficaci ed inclusivi

1° incontro: 9 novembre

2° incontro: 23 novembre

17.00-18.00

Affuso - Sera
Tutti

Gamification e Game Based Learning. Le prime app

11 novembre - 17.00-18.30

Pelosi - Dell'Unto
Scuola secondaria
di primo e secondo grado

Storytelling per l'inclusione

15 novembre - 16.30-18.30

Colonna - Testa
Tutti

Introduzione e orientamento alla pratica del Debate nelle scuole

18 novembre - 17.00-18.30

Bucci - Pelosi

Primo e
secondo ciclo

Data storytelling Raccogliere, analizzare e raccontare i dati nell'era digitale

19 novembre - 17.00-18.00

Grossi
Scuola secondaria
di primo e secondo grado.

Geogebra per la primaria

24 novembre - 18.00-19.00

Perna
Scuola Primaria

Valutare con le Rubric digitali

25 novembre - 15.00-16.30

Di Donato
Scuola secondaria di I e II grado

Agenda 2030 per la scuola digitale

25 novembre - 17.00-18.30

Bevilacqua
Tutti

#HourOfCode

Presentazione dell'evento
mondiale di dicembre 2021

26 novembre - 17.00-18.00

Pietropaoli EL. - Pietropaoli Em.
Scuola Primaria e Scuola
secondaria di primo grado.

Visita il nostro sito per richiedere i laboratori on demand per la tua scuola

bit.ly/eftlazio-laboratori